

**«MASHINA DETALLARI» FANIDAN KURS
LOYIHASINI BAJARISHDA KOMPYUTER GRAFIKASINI
QO'LLASH USLUBIYOTI**

*TQMBYU “Umumtexnika fanlari”
kafedrasi mudiri S.Sh.Ernazarova,
kafedra o‘qituvchisi Abdusattarov N.*

Ma'lumki, hozirgi zamonda, sanoat ishlab chiqarishi va ta'lim jarayoniga kompyuter texnologiyalarini maqsadli qo'llash odat tusiga kirgan. Bu albatta fanni o'zlashtirish sifatini oshiribgina qolmay, balki fanni o'zlashtirish jarayonini jadallashtirishi amalda isbotlangan. Ana shularni inobatga olgan holda hamda kompyuter grafikasini ta'lim jarayoniga qo'llash vazifasining dolzarbligidan kelib chiqib, ushbu maqolada «Mashina detallari» fani bo'yicha bajarilajak kurs loyihasiga tegishli chizma-grafik va hisob ishlarini bajarishda kompyuter grafikasining KOMPAS-3D-avtomatlashtirilgan loyihalash tizimidan foydalanish taklif etiladi. [1]

Kadrlar tayyorlash Milliy dasturida xalqning boy intellektual merosi, fan, texnika va texnologiyalarning yutuqlari asosida, kadrlar tayyorlashning mukammal tizimini shakllantirish O'zbekiston taraqqiyotining muhim shartlaridan biri ekanligi ta'kidlangan.

Zamon talabiga javob beradigan, yuksak intellektual salohiyatga ega, strategik fikrlovchi, texnik jihatdan har tomonlama savodxon, yuqori malakali ofitser kadrlarni tayyorlash jarayonida umummuxandislik fanlari ichida «Mashina detallari» fanining ham o'z o'rni bo'lib, bu fanda asosan jangovor mashina uzellarining tarkibiy qismini tashkil etuvchi detallarning tuzilishini, ishlashini loyihalashtirish va hisoblash usullari o'qitiladi.

Loyihalashtirishning asosiy maqsadi esa detallarni ishlab chiqarish uchun iqtisodiy jihatdan samarali, texnik va texnologik talablarga to'liq javob bera oladigan, hamda hisobiy muddatga ishlatiladigan materiallarni tanlashdir.

«Mashina detallari» fani bu fanning mantiqiy davomi bo‘lgan jangovor mashinalarni ta’mirlash, tiklash, hamda ishlatalish bilan bog‘lik bo‘lgan fanlarning asoslarini o‘rganish va o‘zlashtirish uchun nazariy baza bo‘lib xizmat kiladi. [2]

Bu fan nisbatan yosh fanlardan hisoblanadi va u mustaqil fan sifatida, XIX asrning 80 – yillarida «Mashinalar qurilishining umumiyligi kursi» fanidan ajralib chiqdi.

«Mashina detallari» fani bo‘yicha birinchi nashr qilingan adabiyot Rossiyalik olim, professor V.L. Kirpichevga tegishli bo‘lib, u 1881 yilda chop etilgan.

O‘zbek olimlaridan birinchi bo‘lib professor I. Sulaymonov bu fan bo‘yicha o‘quv adabiyotini nashr qildirgan (1981y.).

«Mashina detallari» fanini o‘qitishda hozirgi vaqtida, asosan an’anaviy ta’lim berish usullaridan foydalanib kelinmoqda. Ma’lumki, bu usulda o‘qitish, asosan ma’ruza o‘qish, amaliy mashg‘ulotlar o‘tkazish, laboratoriya–sinov ishlarini bajarish kabilardan iboratdir.

Zamonaviy sharoitlarda fanni o‘qitishning qo‘sishimcha ravishda ilg‘or usullaridan biri, shubhasiz kompyuter texnologiyasidan keng va maqsadli foydalanishdir.

Shunga alohida e’tiborni qaratish lozimki, kompyuter texnologiyasining u yoki bu dasturini o‘quv jarayoniga qo‘llash, uning ishlab chiqarishga qo‘llash jaryonidan sezilarli darajada orqada qolmoqda.

«Mashina detallari» fanini o‘zlashtirishning samarali yo‘llaridan yana biri esa har bir kursant (talaba) tomonidan **kurs loyihasini** bajarishdir.

Kurs loyihasini bajarishda kursantlar umummuhandislik fanlarining barchasiga tegishli bo‘lgan adabiyotlar, o‘quv – uslubiy qo‘llanmalar va me’yoriy (normativ) hujjatlar – Davlat standartlari bilan ishlash ko‘nikmalariga ega bo‘ladilar, loyihalashtirish jarayoni nima ekanligini anglab etadilar.

Hozirgi davrda kompyuter texnologiyalari bo‘yicha turli xil dasturlar ishlab chiqilgan va ularning u yoki bunisini qo‘llanish sohalariga qarab tanlanadi. [3]

Ular qatoriga bevosita kompyuter grafikasiga tegishli bo‘lgan AutoCAD, Autodesk Inventor - 3D, KOMPAS - 3D, 3D Studio MAX va boshqalarni misol qilib ko‘rsatish mumkin.

«Mashina detallari» fanidan kursantlar tomonidan bajariladigan kurs loyihasi asosan 2 qismdan, ya’ni hisob-izoh xati va reduktorning yig‘ish chizmasi hamda reduktorga tegishli 2ta detalning ish chizmasidan (detallashtirishdan) iborat bo‘lib, ularni bajarishda Rossiya Federatsiyasida ishlab chiqilgan KOMPAS – 3D dasturidan foydalanish maqsadga muvofiqdir. Bu dastur avtomatlashtirilgan loyihalashtirish va muhandislik hisoblashlar tizimi yo‘nalishi bo‘yicha ishlab chiqilgan bo‘lib, u KHYaT (Konstrukturlik hujjatlarning yagona tizimi) standartlarining talablariga va JO‘YaT (Joizlik va o‘tqazishlarning yagona tizimi) hamda ISO (Halqaro standartlashtirish tashkiloti) talablariga maksimal darajada moslashtirilgandir. Eng asosiysi, dastur boy elektron kutubxonaga ega bo‘lib, u yerda standart buyumlarning xilma–xil turlari (boltlar, shpilkalar, gaykalar, vintlar, shplintlar, shtiftlar va b.), detallarni tayyorlash uchun kerakli bo‘lgan turli xil materiallar (qora va rangli metallar va ularning sortamentlari, rezina, yog‘och materiallar, tekstolit turlari va b.) keng assortimentda berilgan. Ularning proeksiyon chizmalaridan va belgilanishlaridan loyihalashtirish jarayonida to‘g‘ridan-to‘g‘ri foydalanish va zarurat tug‘ilsa, muharrirlash ham mumkin bo‘ladi.

Quyidagi rasmlarda KOMPAS – 3D avtomatlashtirilgan loyihalash tizimining tuzilishi va unda bajariladigan loyiha ishlaridan namunalar keltirilgan.

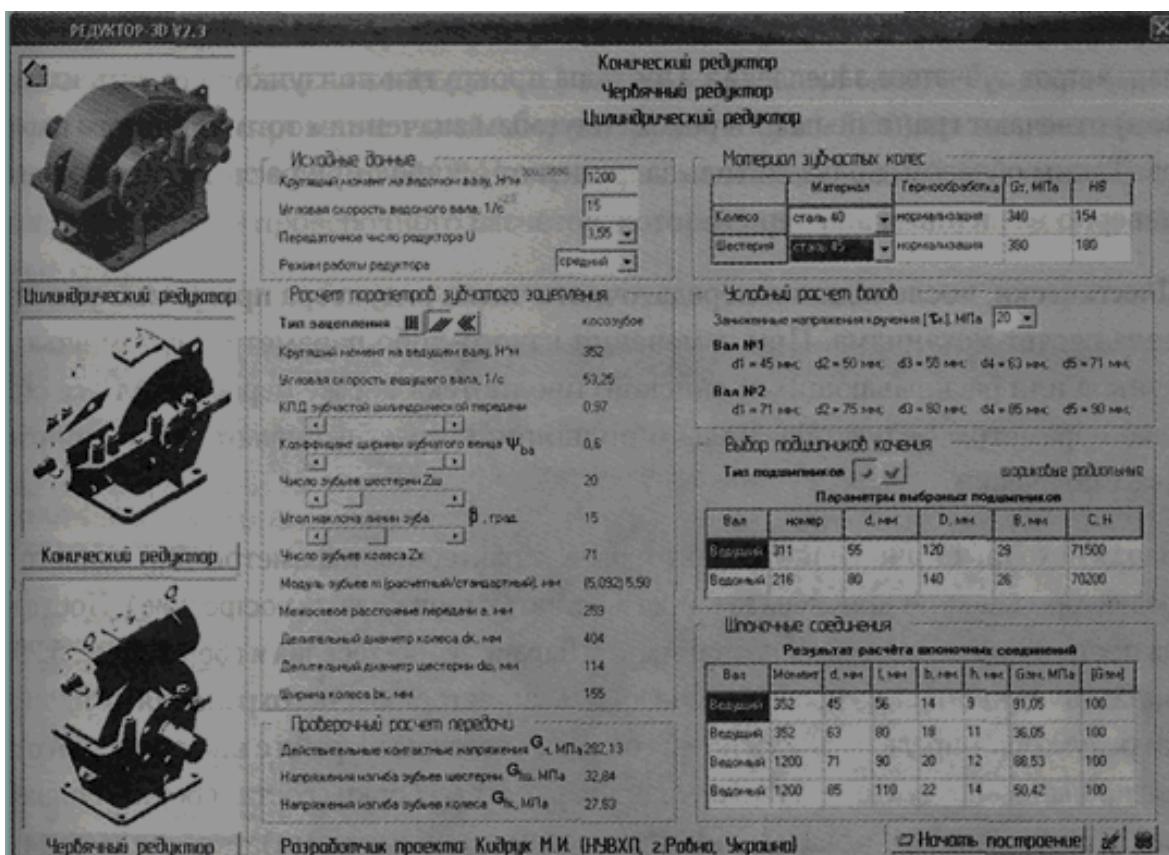
1 - rasmda KOMPAS – 3D avtomatlashtirilgan loyihalash tizimining tarkibiy qismlari keltirilgan bo‘lib, ular vositasida tekislikdaqi va fazoviy chizmalarni bajarish mumkin bo‘ladi.

Shuningdek, tizimda Reduktor - 2D va Reduktor - 3D dasturlari yaratilgan bo‘lib, ulardan kurs loyihasini bajarishda keng foydalanish mumkin bo‘ladi.



1. - rasm. KOMPAC – 3D tizimining tarkibi

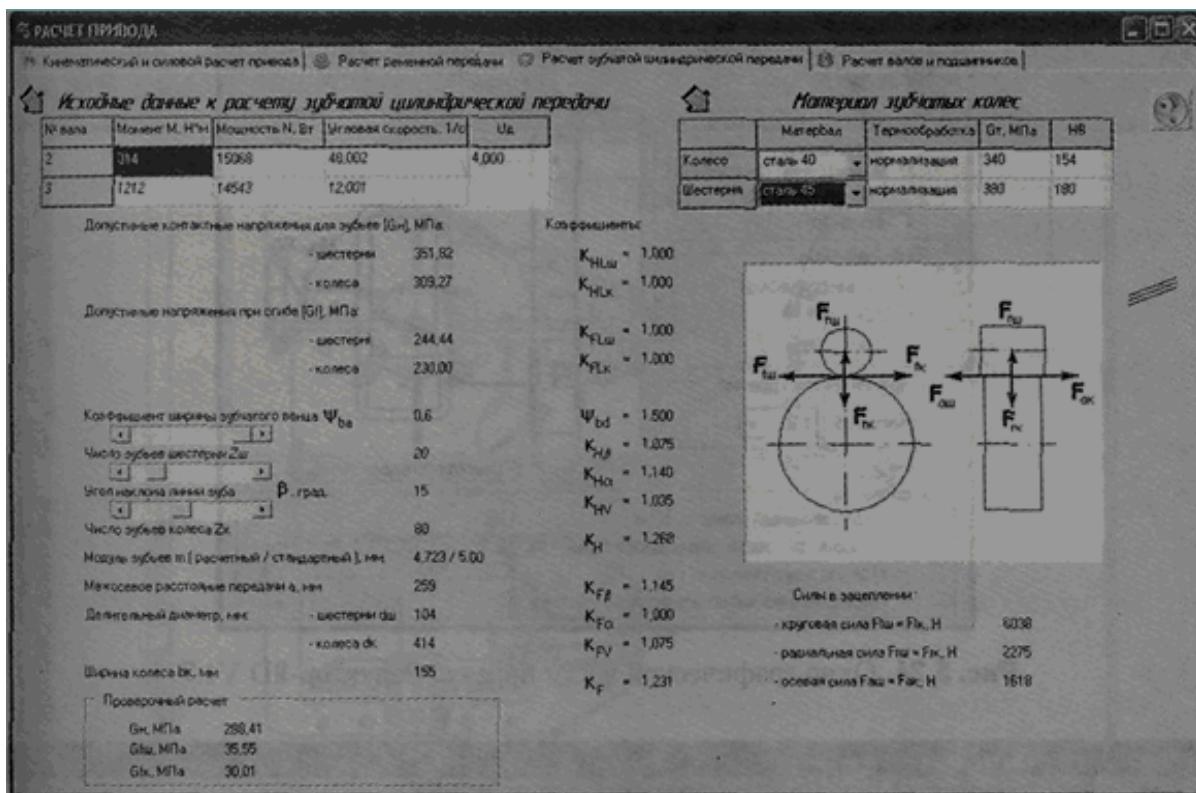
Quyidagi 2 - rasmda, silindrik, konussimon va chervyakli reduktorlarni hisoblash uchun **REDUKTOR - 3D** oynasi keltirilgan bo'lib, unda reduktorlarni hisoblashdagi geometrik, energetik, kinematic va b. paramatrlarni hisoblanadi.



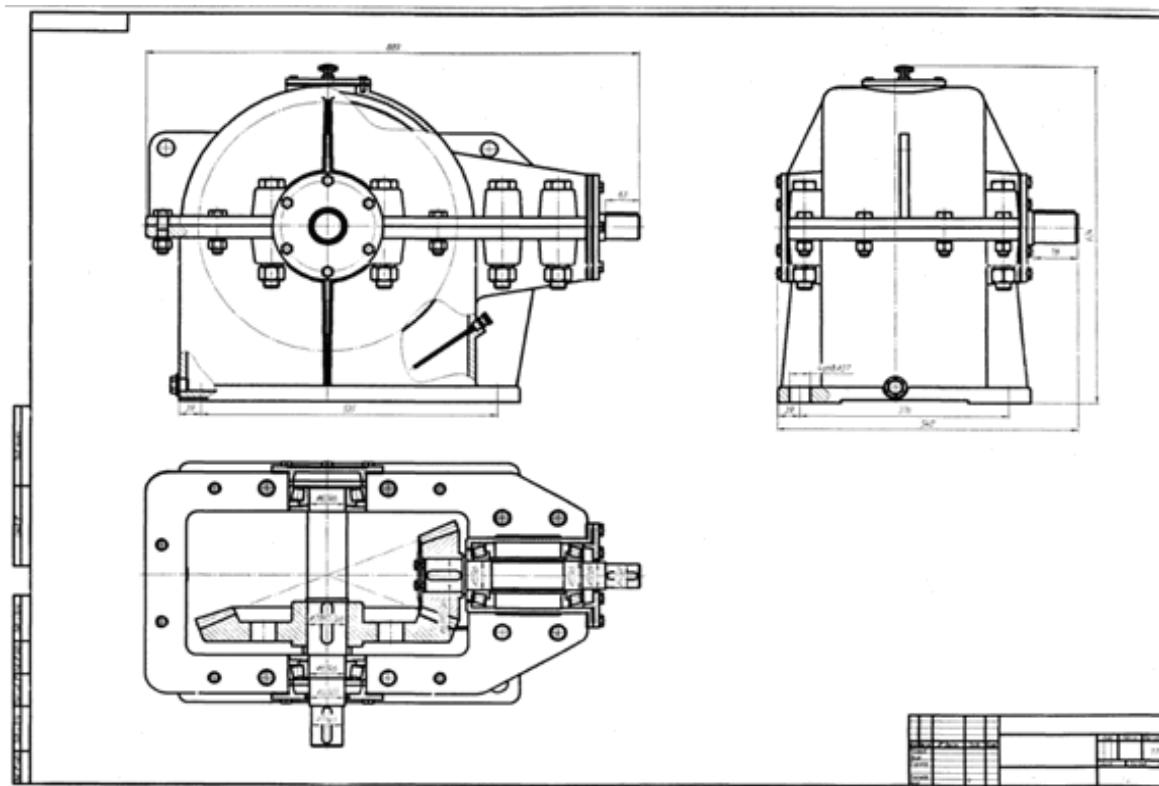
2 - rasm. Reduktorlarni hisoblash uchun «РЕДУКТОР-3D» oynasi

Quyidagi 3-rasmda, silindrik, konussimon va chervyakli reduktorlarning yuritmasini hisoblash uchun «РАСЧЕТ ПРИВОДА» oynasi keltirilgan bo’lib, unda tishli ilashmadagi hosil bol’adigan kuchlar va ularning hisobi, tishli g’ildiraklar uchun zarur bo’lgan materiallar va b. haqida ma’lumotlar keltiriladi.

Quyidagi 4 - rasmda, РЕДУКТОР - 2D dasturida, tegishli hisoblash ishlari amalga oshirilgach, tanlangan reduktoring yig’ish chizmasini bajarish namunasi keltirilgan (chizmada pozitsiya nomerlari, texnik tavsiflar va texnik talablar keltirilmagan). Bu chizma hisoblashlardan so’ng, tizim tomonidan avtomatik ravishda yaratiladi (chiziladi).



3 - rasm. Reduktoring yuritmasini hisoblash uchun «РАСЧЕТ ПРИВОДА» oynasi



4 - rasm. REDUKTOR - 2D dasturida chizilgan konussimon reduktoring yig'ish chizmasi. Chizmada pozitsiya nomerlari, texnik tavsiflar va texnik talablar keltirilmagan.

Texnikaviy fanlarni o‘qitishning hozirgi zamon talablaridan kelib chiqib shularni ta’kidlash mumkinki, o‘quv jarayoniga kompyuter texnologiyasining u yoki bu dasturini qo‘llash orqali, kursantlarning (talabalaring) texnik fanlarni tezroq va samaraliroq o‘zlashtirishlariga yordam berish bilan birga, ularda muhandislik - texnikaviy malakalarning tezroq shakllanishiga ham imkoniyat yaratiladi. [4]

Foydalanilgan adabiyotlar:

1. М. Кидрук «КОМПАС - 3D V10 на 100%», Санкт-Петербург, «Питер», 2009 г. С. 340-350.
2. П. Талалай «Компьютерный курс Начертательной геометрии на базе КОМПАС-3D» 128 с.
3. М. Кидрук «КОМПАС-3D (объемное проектирование)», Санкт-Петербург, «Питер», 2011 г. 286 с.
4. I. Sulaymonov «Mashina detallari», Toshkent, «Fan», 1983y. 6 - b.